



„Die Klubschnacker“ auf Sendung

Die Bürgerstiftung veröffentlicht den Talk am Montag auf Youtube

Vechta (sp). Die Talkrunde „Die Klubschnacker“ geht in die zweite Runde. Auf Einladung der Bürgerstiftung Vechta bekommen drei weitere Vereine aus der Stadt Vechta die Möglichkeit, sich auf der neuen Werbeplattform im Internet einer breiten Öffentlichkeit zu präsentieren. Der frisch produzierte Beitrag wird am Montag (19. April) ab 19 Uhr auf dem Youtube-Kanal ausgestrahlt.

Nach einer kurzen Einführung durch den Vorstand der Bürgerstiftung werden Dr. Erwin Sieverding (SV Blau-Weiß Langförden), Dr. Heinrich Windhaus (Musikverein Oythe) und Michael Meyer (Deutsche Pfadfinderschaft St. Georg, Stamm Füchtel) über die Aktivitäten ihrer Vereine berichten. Die Moderation liegt in Händen von Peter Havers, bekannt durch seine Arbeit für die Kirche am Campus in Vechta.

Der etwa einstündige Beitrag ist am Freitagabend im Autohaus Anders aufgezeichnet worden. Dort haben bereits die Dreharbeiten für den ersten Teil



Jede Woche eine neue Sendung: Die Vorstandsvertreter der Bürgerstiftung Vechta, Heinrich Wolking (rechts) und Josef Kleier, sowie Videojournalistin Anuschka Bačić. Foto: Speckmann

stattgefunden. Mit der bisherigen Resonanz ist die Bürgerstiftung sehr zufrieden. Der Onlinebeitrag sei schon mehr als 1100 Mal aufgerufen worden, berichtet Vorsitzender Heinrich Wolking. Die Rückmeldungen aus dem Bürgerschützenverein Vechta, dem VfL Oythe und der Ortsfeuerwehr Langförden seien sehr positiv gewesen.

Das Ziel der neuen Veranstaltungsreihe besteht darin, heimischen Vereinen in der Coronapandemie eine Gelegenheit zu

bieten, den Kontakt zu den eigenen Mitgliedern und der interessierten Öffentlichkeit zu pflegen. Dies geschieht in einer Mischung aus Information und Unterhaltung, serviert in einem digitalen Format. Dabei übernimmt die Bürgerstiftung die komplette Organisation und Finanzierung der Aufnahmen.

■ **Info:** Der Link für die Talkrunde ist unter www.buergerstiftung-vechta.de und bei Youtube abrufbar.